

# Proposer une heure du conte numérique

Voici comment organiser une heure du conte numérique en bibliothèque en utilisant le support tablette.



## Le côté pratique

**Durée** : environ 30 minutes

**Temps de préparation** : 1 h environ

**Personnel mobilisé** : 2 personnes

**Matériel nécessaire** : une tablette (ou plusieurs), un adaptateur VGA-mini USB ou HDMI-mini USB, un vidéoprojecteur, des haut-parleurs, un écran, une table, une application « livre interactif ». La Direction des Bibliothèques propose des coups de cœur applications.

**Intervenant extérieur** : non

**Coût** : en fonction des applications choisies (gratuites et/ou payantes)



## Les objectifs

Faire découvrir des applications jeunesse à travers une heure du conte interactive et participative.

Donner vie à une histoire grâce à une lecture ludique et utiliser des outils numériques.

Proposer aux enfants de manipuler et de s'approprier une tablette.

## La préparation et l'installation

La personne en charge de l'animation doit impérativement faire des recherches d'histoires interactives et installer les applications en amont. Elle devra également tester l'application pour en connaître les fonctionnalités.

Il faudra ensuite installer la tablette qui sera reliée à un vidéoprojecteur pour projeter l'application sur un écran (ou un mur blanc).

Des tapis ou des chaises pourront être installés devant l'écran pour que les enfants participent à l'heure du conte.

La séance de conte pourra se terminer par une manipulation libre des tablettes.

# Proposer une heure du conte numérique



## Le déroulement

L'animateur pourra choisir soit de lire l'histoire à voix haute soit de laisser la voix enregistrée pour les histoires audio. Il en est de même pour le texte, l'animateur pourra choisir de le faire apparaître ou non. L'animateur a la tablette entre les mains.

Les enfants suivent l'histoire sur le grand écran en même temps.

L'animateur peut également choisir de faire des pauses dans le récit et intercaler des jeux à souhait.

Lorsque des interactions sont possibles, l'animateur présente la tablette aux enfants individuellement pour que chacun puissent faire avancer le cours de l'histoire.

N'oubliez pas de communiquer sur l'animation.

## Des idées de médiation

Proposer aux enfants d'aller plus loin en installant également des applications jeux et leur laisser un temps de manipulation libre.

