

L'animation numérique avec la souris qui raconte



Les ressources numériques de la médiathèque numérique e-médi@ sont nombreuses. Voici une idée d'animation clé en main à mettre en place au sein de la bibliothèque, en utilisant la plateforme e-médi@. Voici des exemples de fiches animations : <http://www.lasourisquiraconte.com/offres-pour-les-collectivites>

Le côté pratique

Durée : 30 minutes

Temps de préparation : 2h environ (bien maîtriser la ressource choisie)

Personnel mobilisé : 1 à 2 personnes

Matériel nécessaire : un ordinateur, un adaptateur VGA, un vidéoprojecteur, un écran, table, un compte de médiation pour e-médi@ (compte à demander et suivre la procédure présenter sur e-médi@)

Intervenant extérieur : non

Coût : aucun

Les objectifs

Faire découvrir la souris qui raconte de façon ludique et dynamique.

Faire une **heure du conte numérique** en utilisant les « Histoires interactives » de l'onglet **JEUNESSE**.

Mise en place

La Souris qui raconte comprend :

- Une centaine d'albums de disponible
- 3 tranches d'âge; 5-6 ans, 7-8 ans et 9-10 ans
- 5 catégories; histoires à lire, histoires à jouer, histoires à inventer, histoires d'école, nouveautés
- Le temps de lecture est indiqué
- La lecture est faite par des conteurs professionnels
- Le son est de bonne qualité
- Il faut tourner les pages soi-même
- Possibilité d'enlever le texte
- Possibilité de couper le son
- Possibilité de mettre en mode plein écran avec F11
- Interactivité sur les images



Auteur : Christophe Loupy
Illustrateur : Johan Toggenburger
Lu par : Jean-Marco Montalto
ISBN : 978-2-36302-042-0
Temps de lecture : 12'43
Pour les 9-10 ans

