

Valise numérique « Livres animés sur tablettes »



Contenu : 9 ouvrages avec les applications associées et 2 tablettes

Descriptif : Avec cette valise vous découvrirez des histoires en utilisant la réalité augmentée et en superposant tablettes et livres, une animation participative avec un petit groupe d'enfants.

Sélection de documents :



« Chouette ! » de Léna Mazilu

A partir de 3 ans

« Histoires animées » Albin Michel

Un soir, une timide petite chouette trouve des lunettes... Ainsi débute le voyage initiatique de ce volatile rondouillet et attachant.

Application disponible sur l'App Store et Google Play

« Copain ? » de Charlotte Gastaut

A partir de 3 ans

« Histoires animées » Albin Michel

Yéti, petit personnage curieux et naïf, s'interroge : est-il seul ? Y a-t-il quelqu'un pour jouer avec lui ? Une histoire d'amitié qui va se révéler joyeuse et mouvementée.

Application disponible sur l'App Store et Google Play



« Peur du noir moi ? » de Magali Le Huche

A partir de 3 ans

« Histoires animées » Albin Michel

Dans ce livre, page après page, Clara défie les ombres et les bruits de la nuit. Avec une tablette ou un smartphone, tu peux entrer dans l'histoire, l'animer, et aider Clara à être plus forte que ses peurs...

Application disponible sur l'App store et Google Play

« Il est l'heure d'aller au lit maintenant ! » d'Édouard Manceau

A partir de 3 ans

« Histoires animées » Albin Michel

Dans ce livre, il y a un petit malin qui imagine, mille choses joyeuses et farfelues pour repousser l'heure du coucher. Avec une tablette ou un smartphone, tu peux entrer dans l'histoire, l'animer, et devenir complice de ce coquin-là...

Application disponible sur l'App store et Google Play



« 10 petits monstres » de Marion Billet

A partir de 3 ans

« Histoires animées » Albin Michel

Dans ce livre, Bob l'extraterrestre cherche son chat-monstre chéri dans toute la galaxie. Avec une tablette ou un smartphone, tu peux entrer dans l'histoire, l'animer, et accompagner Bob dans son enquête cosmique...

Application disponible sur l'App Store et Google Play

« Graou n'a pas sommeil » de K. Happonen

A partir de 3 ans

Dans la forêt, tous les ours dorment. Tous sauf Graou. Le temps est long au milieu des ours qui ronflent. Pourquoi faut-il dormir ? Parce que tous les autres le font ? Graou décide de sortir de la tanière...

[Application disponible sur l'App Store](#)

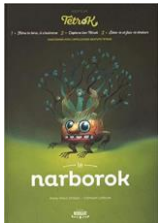


« Adopte un Tetrok : Le Narborok » de Anne-Fleur Drillon

A partir de 6 ans

Narborok, Tetrok à l'allure de vieille souche, descendant des Arbres-Gardiens, le narborok est un grand amateur d'insectes. Il aime aussi les douches froides, la compagnie des oiseaux et papoter. Vous pourrez élever votre narborok. Récupérez de la nourriture et des objets dans le livre, affrontez des Tetrok sauvages qui vous aideront à faire évoluer votre compagnon.

[Application disponible sur l'App Store et Google Play](#)



« Ulysse et le grimoire de l'Univers » de Vicky Lumineau et Christina Lumineau

A partir de 6 ans

Dans ce premier album « Ulysse et le grimoire de l'Univers », les 6-10 ans sont invités à partir à l'aventure avec Ulysse, un pandastronaute audacieux, pour défier les maléfices de la Sorcière de l'Univers...

[Application disponible sur l'App Store et Google Play](#)



« Tip Tap, mon imagier interactif » de Anouk Boisrobert et Louis Rigaud

A partir de 5 ans

Un imagier interactif pour apprendre les mots de façon ludique. Les mots sont classés par thèmes : le temps et les saisons, les transports, les arbres, les vêtements, les animaux, les couleurs, les fruits et légumes...

[Application disponible sur l'App Store et Google Play](#)

