



L'animation jeux vidéo avec Digame

Les ressources numériques de la médiathèque numérique e-médi@ sont nombreuses. Voici une idée d'animation clé en main à mettre en place au sein de la bibliothèque, en utilisant l'offre Digame.



Le côté pratique

Durée : 1 à 2 heures

Temps de préparation : 2h environ (bien maîtriser la ressource choisie)

Personnel mobilisé : 1 personne

Matériel nécessaire : un ordinateur, un adaptateur VGA, un vidéoprojecteur, un écran, un compte de médiation pour e-médi@

Intervenant extérieur : non

Coût : aucun

Les objectifs

Proposer un temps de médiation autour des jeux vidéo.

Mise en place

Pour utiliser l'offre de jeux vidéo de la plateforme e-media, il est nécessaire de télécharger l'application Steam. Il faut se rendre sur la plateforme e-media puis sur l'onglet Jouer. Et choisir Accéder à tout le catalogue. Vous arrivez sur la page d'accueil de Digame et on vous propose de télécharger Steam.

Pour télécharger
Steam c'est par ici.
Bon jeu !



Une fois Steam installé sur l'ordinateur, vous devez vous créer un compte.

L'animation jeux vidéo avec Digame

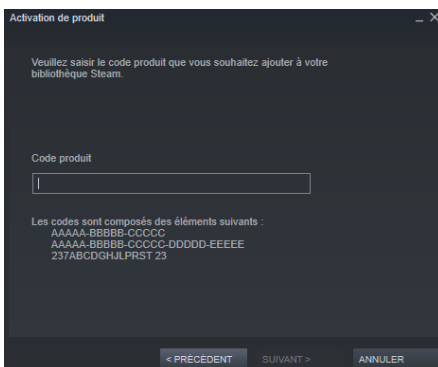
A partir de la plateforme e-media vous pouvez voir le catalogue de jeux que propose Digame. A vous de choisir un jeu !



Vous allez ensuite télécharger le jeu

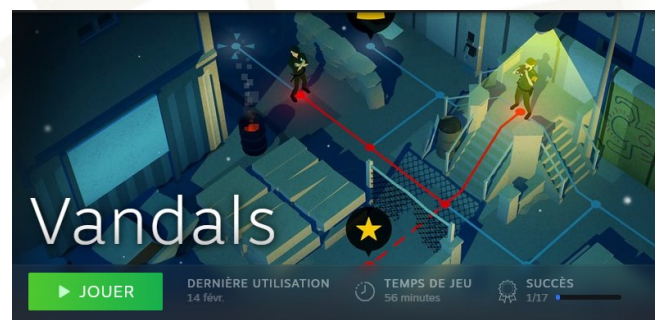
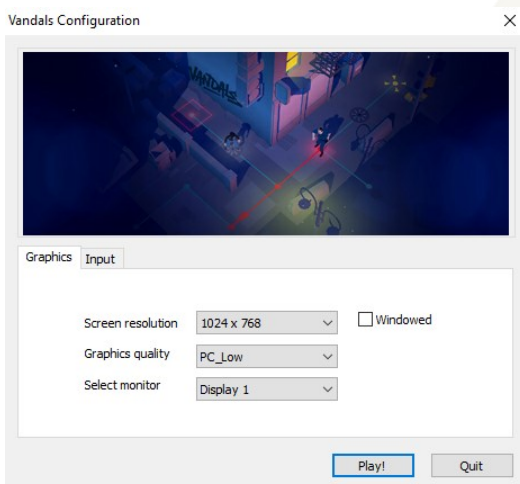
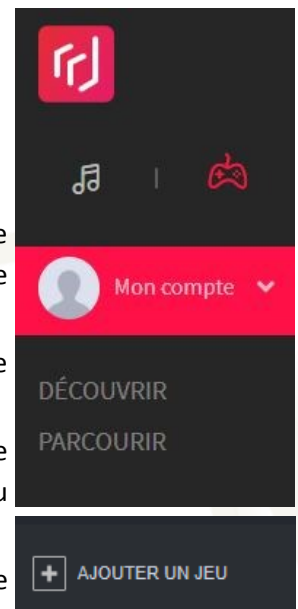


Pour avoir accès au téléchargement il y a une clé d'activation à renseigner dans votre compte Steam. Cette clé permet à l'application de savoir quel jeu vous voulez.



Dans Steam, vous trouverez en bas de la fenêtre de gauche un accès pour ajouter un jeu à votre compte. C'est en choisissant Activer un produit sur Steam que vous allez entrer la clé d'activation du jeu choisi au préalable sur Digame.

Une fois la clé entrée vous pouvez lancer le téléchargement.



Une fois le téléchargement terminé, on vous propose de choisir une résolution d'écran. Appuyez sur le bouton Play et c'est parti !

Vous retrouverez tous les jeux téléchargés sur votre compte Steam.