



VENDÉE
LE DÉPARTEMENT

GUIDE DES SERVICES NUMÉRIQUES

Direction des Bibliothèques - Service Numérique et Vie Littéraire
02 28 85 79 00 numeriquebdv@vendee.fr



CONTACTS

Responsable du service Numérique et Vie Littéraire

Estelle Roy • estelle.roy@vendee.fr

Référent informatique et multimédia

Nourredine Berkaoui • nourredine.berkaoui@vendee.fr

Référente ressources numériques

Amélie Dubillot • amelie.dubillot@vendee.fr

Médiateurs numériques


François Pintiaux • francois.pintiaux@vendee.fr

Marc Vettard • marc.vettard@vendee.fr

02 28 85 79 00

numeriquebdv@vendee.fr

<https://bibliotheque.vendee.fr/>





**BIBLIOTHÈQUE
NUMÉRIQUE**

E-MÉDI@

Contact référente : Amélie
numeriquebdv@vendee.fr

Complétez l'offre documentaire de votre bibliothèque grâce à la **médiathèque numérique e-médi@**.

Pour vos inscrits, **un service gratuit**, accessible 24h/24 avec des contenus pour tous les âges.



Livres et bd numériques



Audiolivres



Autoformations



Musique en ligne



Vidéo à la demande



Presse en ligne...





MÉDIATION AVEC E-MÉDI@

Contact référents : François, Marc
numeriquebdv@vendee.fr

La Direction des Bibliothèques peut vous proposer un compte de médiation qui vous garantit de pouvoir **utiliser certaines ressources numériques dans un cadre collectif.**

- Projections de films, de documentaires
- blindtest musicaux
- autoformations collectives
- Albums filmés...

Faites parler votre créativité pour des animations avec e-médi@ !





**MATÉRIEL
D'ANIMATION
NUMÉRIQUE**



TABLE TACTILE JEUNESSE



Durée de prêt : 1 à 2 mois

Contact référents : François, Marc

Une tablette grand format pour faire découvrir des applications aux plus jeunes, en petits groupes.

Des applis pour écouter des histoires, dessiner, faire de la musique et jouer ensemble.

Contenu :

- 1 table tactile grand format
 - une trentaine d'applis sélectionnées
 - 1 enceinte bluetooth
- 
- 

LIVRES ANIMÉS

Durée de prêt : 1 à 2 mois

Contact référents : François, Marc

» HEURE DU CONTE NUMÉRIQUE

Une histoire à projeter sur grand écran pour proposer un conte à votre jeune public, le plus souvent avec de l'interactivité.



Les enfants peuvent ainsi collaborer pour résoudre des énigmes afin de faire progresser l'intrigue et peuvent aussi être sollicités pour lire à haute voix.

» LIVRES ANIMÉS AVEC TABLETTE

Des livres proposant une relecture en réalité augmentée (surcouche numérique).

» UN LIVRE, UNE APPLI

Une sélection d'ouvrages avec l'application associée afin de prolonger l'expérience de lecture.

» COLORIAGE ANIMÉS

Des livres à colorier permettant de créer un film d'animation grâce à une application dédiée. Une animation numérique très simple à mettre en place avec un groupe d'enfants.

JEUX VIDÉO



Durée de prêt : 1 à 2 mois

Contact référents : François, Marc

» SWITCH (X2)

Console hybride, portable ou de salon, de Nintendo. Elle propose essentiellement des jeux familiaux multijoueurs.

» PLAYSTATION 4 + CASQUE PSVR

La console de Sony prêtée avec un casque de réalité virtuelle pour une immersion totale.

» PLAYSTATION 5 + CASQUE PSVR2

La dernière console de Sony offrant des capacités graphiques avancées avec son casque de réalité virtuelle

» RETROGAMING

5 consoles emblématiques des années 80 à 90 pour (re)découvrir en famille des classiques ayant marqué l'histoire du jeu vidéo.

- Nos jeux vidéo sont disponibles en prêt pour un usage uniquement en bibliothèque.
- Nous proposons des **sélections thématiques adaptées** pour valoriser vos collections et vos événements

• • • • • • • •
• • • • • • • •
•
•
•
•
•
•
•

CASQUES DE RÉALITÉ VIRTUELLE



Durée de prêt : 1 à 2 mois

Contact référents : François, Marc

» META QUEST 1

L'Oculus Quest de Facebook. Casque autonome qui fonctionne avec ses deux joypad.

» META QUEST 3

Le dernier casque de réalité virtuelle autonome sorti en 2023 avec ses deux joypad.

→ Nous proposons des **sélections thématiques adaptées** pour valoriser vos collections et vos événements



ROBOTIQUE ÉDUCATIVE



Durée de prêt : 1 à 2 mois

Contact référents : François, Marc

» CUBETTO

Robots à découvrir dès la maternelle ; Sans écran ni connexion Internet

» BLUEBOT

4 robots pour s'initier à la robotique et programmation dès 5 ans

» LEGO® BOOST

Construisez des legos robotisés que vous pourrez ensuite piloter sur tablette. Niveau élémentaire

» LEGO® MINDSTORM®

Construisez des legos robotisés que vous pourrez ensuite piloter sur tablette. Niveau collègue

» THYMIO

Robots avec des capteurs ayant des comportements pré-enregistrés permettant l'apprentissage de la programmation.

- Prêtés avec une **sélection thématique de documents** sur les robots.

ÉDUCATION AUX MÉDIAS ET À L'INFORMATION

Durée de prêt : 2 à 3 mois

Contact référents : François, Marc

» KIT PODCAST



Créez votre podcast avec ce kit clé en main facile à utiliser pouvant être utilisé par 4 personnes simultanément.

» KIT BOOKTUBE



Un kit d'accessoires pour s'initier à la création de contenu vidéo (micro, lumière, trépied...)

» TABLE MASHUP

Outil d'éducation à l'image, la table Mashup permet de s'initier au montage vidéo de manière ludique et collaborative. Vous pourrez monter des images et des sons tirés de diverses sources. On copie, colle, découpe, mixe, assemble... pour créer une nouvelle œuvre.

→ Outils prêtés avec une sélection thématique de documents et de jeux de société

JEUX DE SOCIÉTÉS



Durée de prêt : 1 à 2 mois

Contact référents : François, Marc

» AVEC APPLI

Découvrez des jeux de société nécessitant l'utilisation d'une application pour jouer. Immersion garantie !

» INSPIRÉS DE JEUX VIDÉO

Découvrez des jeux de société qui s'inspirent, dans leurs mécaniques, des jeux vidéo.

LISEUSES



Durée de prêt : 1 à 6 mois

Contact référents : François, Marc

- » **KOBO LIBRA**
- » **KOBO AURA**
- » **KOBO SAGE**
- » **VIVLIO TOUCH LUX 4**
- » **VIVLIO HD**

Découvrez la lecture de **livres numériques** sur liseuse. Un outil pouvant être utilisé avec des livres gratuits disponibles sur notre **bibliothèque numérique E-média**.

- Peuvent être prêtées à vos publics.
Nécessite une charte d'utilisation.

TABLETTES



Durée de prêt : 1 à 2 mois

Contact référents : François, Marc

» APPLE IPAD (2021)

» SAMSUNG GALAXY TAB (2021)

Nous vous proposons, pour vos animations, des tablettes proposant un large choix d'applications sélectionnées avec soin.

Si besoin, nous pouvons aussi rechercher et installer des applications pour répondre au mieux à vos projets d'animations numériques.

- Prêtées avec une **sélection thématique adaptée** pour valoriser vos collections et vos événements





**MATÉRIEL
SPÉCIFIQUE**

MATÉRIELS



Durée de prêt : 1 à 2 mois

Contact référents : François, Marc

» TÉLÉVISEURS

Prévus pour agrémenter vos animations et vos expositions de contenus vidéo ou de compléter le prêt d'une console de jeux vidéo.

» VIDÉOPROJECTEUR

Il permet d'accueillir un plus large public que les téléviseurs. Fourni avec un écran mobile.

» APPLE TV

Facilite la connexion entre différents appareils pour vos événements numériques

» LECTEURS DVD

Prévus pour les médiathèques proposant un fonds de DVD, ces lecteurs peuvent être prêtés à vos publics. Nécessite une charte d'utilisation.

CONTROLEURS INTERACTIFS



Durée de prêt : 1 à 2 mois

Contact référents : François, Marc

» MAKEY-MAKEY

Transformez les objets du quotidien en manette de jeu vidéo, en instrument de musique ou fabriquez un jeu de société interactif... et bien plus encore.

Des animations ludiques garanties !

- Nécessite l'utilisation d'un ordinateur
- Prêt d'une **manette géante** et d'un **tapis de danse** possible

» TOUCH BOARD

Déclenchez au toucher, la lecture de sons préalablement enregistrés. Idéal pour des installations créatives et ludiques.

- Prêt possible d'une **boite à livres coups de cœur**, ou d'un **calendrier de l'Avent**.

ET AUSSI !

Durée de prêt : 1 à 2 mois

Contact référents : François, Marc

» PINCES ENREGISTREUSES

Enregistrez et déclenchez des sons sans aucune compétence numérique.

» JOUÉ PLAY



De la musique assistée par application à l'aide d'une planche plug and play et des tapis d'instruments interchangeables.

→ Nécessite une tablette



SERVICES



MATÉRIELS ET INFORMATIQUE



Contact référent Informatisation :

Nourredine

» INFORMATISATION

Un accompagnement sur mesure est possible pour vos questions de matériel ou solutions numériques.

Logiciel de gestion de bibliothèque, wifi, RFID, etc.





CONSEILS ET FORMATIONS

Contact référent :

François, Marc

» CONSEILS

Envie d'augmenter vos événements avec du numérique.

Les médiateurs peuvent vous apporter des conseils sur des applications, des jeux vidéo ou des installations interactives.

» FORMATIONS

l'équipe peut vous présenter et vous former, à la demande, sur le numérique et ses outils de médiation.



EXPOSITIONS INTERACTIVES

Contact référents :

François Pintiaux, Marc Vettard

La Direction des Bibliothèques vous propose des **expositions numériques**.

Découvrez des portails interactifs sur tablettes, des objets et des plateaux de jeu interactifs, ou encore de la réalité augmentée.

» RETROGAMING

Une exposition interactive invitant le public à (re)découvrir la naissance du jeu vidéo.

- Prêté avec **une sélection thématique** de documents autour du jeu vidéo.



» AUTOPSIE DU POLAR

Inspecteur stagiaire, enquêtez muni d'une tablette, sur une mort tragique au 26 rue Dampierre. Jusqu'à 8 participants simultanés.



» LA COUR DES CONTES

Vous êtes un «nain»specteur missionné par le prince Philippe pour enquêter sur la mort de Blanche neige à l'aide d'une tablette. Jusqu'à 14 participants simultanés.



VIE LITTÉRAIRE

Contact référente :

Estelle Roy

Vous souhaitez organiser un événement avec un ou des artistes (auteur, musicien, chanteur...) ?

La Direction des Bibliothèques peut vous conseiller

Vous êtes un artiste ?

La Direction des Bibliothèques peut vous promouvoir auprès de plus de 233 bibliothèques de son réseau et plus de 10 000 inscrits à la bibliothèque numérique e-médi@.

» PAROLES D'AUTEURS

Dans le cadre de cette opération, choisissez un auteur de la sélection Paroles d'auteurs au Printemps du Livre de Montaigu et recevez-le ensuite dans votre bibliothèque pour des échanges avec votre public.



» INTERVIEWS D'AUTEURS

Lorsque vous recevez un auteur, illustrateur, scénariste... Nous pouvons nous déplacer pour une **interview vidéo**. Nous assurons également le **montage** et le partage pour **diffusion** sur vos sites Web comme sur nos portails

