

FICHE MÉDIATION : Touchboard

Jeu de l'Oie interactif

OBJECTIFS

- Aborder des notions d'enregistrements audio.
- Développer des projets créatifs
- Créer des interactions tactiles
- Redécouvrir des jeux de société.

PUBLIC

- Tout public
- Dès 6 ans pour le bricolage

DURÉE

- Atelier : 1h30

MATÉRIEL

- 1 Touchboard
- 1 ordinateur avec micro
- Feuilles d'aluminium

CONTEXTE

- Atelier occasionnel en lien avec une thématique temporaire

BUDGET

- Carte Touchboard Disponible en prêt à la BDV

PRATIQUE

- 1 médiateur
- 6 participants

EN BREF

Le but de cette activité est de fabriquer un jeu de l'oie sonore à l'aide d'une Touchboard pour découvrir le potentiel de cette carte électronique autonome de manière ludique.

COMMENT ÇA MARCHE

La carte Touchboard est une carte permettant d'exploiter les multiples matériaux conducteurs à des fins sonores. Elle peut fonctionner directement sans programmation. Sa simplicité en fait un outil permettant de faire toutes sortes d'inventions et d'objets de médiation.

Elle fonctionne en transformant n'importe quelle surface ou objet conducteur en capteur tactile grâce à 12 électrodes. Ces électrodes peuvent détecter la plus petite tension, comme celle du corps humain.

Vous pourrez utiliser n'importe quel logiciel d'enregistrement audio depuis des appareils disposants de micros (tablettes, smartphones, ordinateurs portables...)

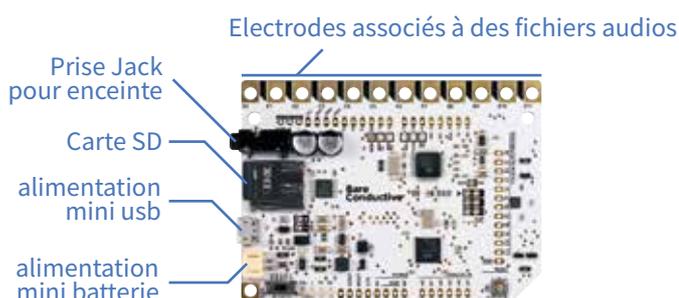
Sur ordinateur, nous vous recommandons le logiciel d'enregistrement Audacity



AU PRÉALABLE

- Imprimer un plateau de jeu sur papier épais <https://teteamodeler.ouest-france.fr/jeux/jeux-a-imprimer/jeu-de-l-oie>
- <https://hugolescargot.journaldesfemmes.fr/activites-enfants/jeux-a-imprimer/50335-jeu-de-l-oie-a-imprimer/>

Prévoir des dés et des pions conducteurs d'électricité (bonbons, pâte à modeler, aluminium, cuivre...)



POUR ALLER PLUS LOIN

LIENS UTILES

Différents plateaux de jeux sur différents thèmes - <https://momes.parents.fr/jeux/jeux-a-imprimer/jeux-de-plateau>

Site officiel - <https://www.bareconductive.com/collections/touch-board>

Banque sonore libre de droits

- <https://lasonotheque.org/>
- <https://www.auboutdufil.com/>
- <https://www.soundjay.com/>
- <https://teknoaxe.com/Home.php>

Logiciel d'enregistrement et de montage audio libre de droit - <https://www.audacityteam.org/>

DÉROULÉ

- Découpez les cases du jeu que vous voulez rendre interactives, découpez des feuilles d'aluminium un peu plus grand que chaque case et collez les sous la feuille.
- Enregistrez les sons qui vous intéressent (exemple : dites "3,2,1 Partez" pour la case "départ").
- Renommez-les pistes sons selon les noms des pistes de la touchboard (ex : TRACK000.mp3; TRACK001.mp3 etc.). Copier les fichiers sur la carte SD et remettez la carte SD dans la Touchboard.
- Connectez chaque câble en veillant à pincer la feuille d'aluminium de chaque case sous le plateau de jeu et la relier à la piste son adéquate sur la touchboard (E0, E1 etc.).

Conseil : Notez à quelle case correspond le numéro de la piste pour vous repérer à l'étape suivante.

- Branchez l'enceinte son sur la touchboard comme indiqué sur la page suivante et allumer le dispositif.



- Le jeu est prêt ! Veillez à bien utiliser des pions métalliques pour faire contact avec les cases en papier d'aluminium.

La Direction Départementale des Bibliothèques peut vous prêter des kits Touchboard et vous aider à concevoir un projet d'animation.