

# FICHE MÉDIATION : Birdie Memory

## OBJECTIFS

- Enrichir une exposition ou une thématique sur la nature
- Utiliser la réalité augmentée pour s'initier à l'ornithologie
- Rendre un contenu documentaire ludique

## PUBLIC

- A partir de 5 ans

## DURÉE

- Accès libre
- Médiation : 30min

## MATÉRIEL

- L'album et le poster
- 1 tablette avec l'application

## CONTEXTE

- Tout public en autonomie
- Accueil de groupes

## BUDGET

- Album & poster : 100€
- Appli gratuite

## PRATIQUE

- 1 médiateur
- 6 participants maximum

## EN BREF

À travers cette activité mêlant livre papier, réalité augmentée et supports pédagogiques, vous allez pouvoir découvrir une vingtaine d'oiseaux communs d'Europe, remarquables par leur chant et leur comportement.

Une proposition qui montre que l'association numérique et papier peut être pertinente.

L'expérience est à mener en famille. Prenez le temps de lire les contenus documentaires avec les enfants, d'écouter les chants et gazouillis des oiseaux, de vous arrêter sur les couleurs des plumes ou la forme des becs. Puis déroulez la frise et exercez vos oreilles ! Afin que demain, dans le jardin ou dans le parc, vous puissiez reconnaître et apprécier pleinement ces ritournelles.

## AU PRÉALABLE

**Birdie memory c'est un bel album**, illustré par Léna Mazilu et écrit par l'ornithologue Maxime Zucca.

Dans ce livre papier, de grandes planches illustrées présentent 20 oiseaux européens avec les habitudes de vie et les prouesses vocales des chanteurs de nos ville et campagnes. Le recto des pages, liées les unes aux autres, forme une grande frise, à déployer, représentant tous les oiseaux perchés dans des branches feuillues et fleuries.

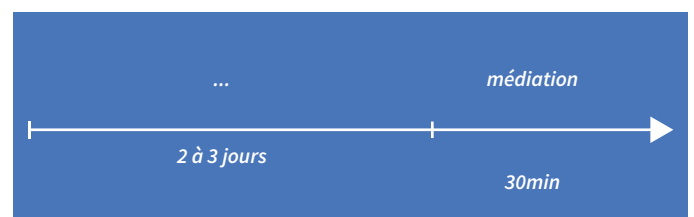
**Birdie Memory c'est aussi une application ludique** pour apprendre à reconnaître les oiseaux communs et leur chant. L'application fonctionne avec les oiseaux Birdie Memory à retrouver dans le livre ou sur le **poster géant** qui permet de jouer à plusieurs sans se bousculer.

## DÉROULÉ

L'application possède 2 modes différents :

- Le mode Observation : qui permet d'écouter tous les oiseaux et d'apprendre des informations simples et précises sur chaque oiseau.
- Le mode Memory : un jeu où capacités d'observation et de mémorisation sont mises à l'épreuve !

*Les 2 modes peuvent se proposer soit en expérience individuelle ou collective.*



Au lancement de l'application, un tutoriel vous est proposé pour apprendre à « capturer » les oiseaux. Une fois réalisé, les 2 modes sont débloqués.

*La Direction Départementale des Bibliothèques peut vous prêter des tablettes avec une grande sélection d'applications*

Commencez par le mode 'Observation' avant de vous lancer dans le mode 'Memory' !

## POUR ALLER PLUS LOIN

- Le site officiel de l'appli <https://www.birdiememory.com/fr/>
- Le site de la Ligue pour la Protection des Oiseaux / <https://www.lpo.fr>

## ENCORE + D'APPLICATIONS

### BirdLab

À partir de 5 ans / Vigie-Nature



BirdLab est une application de sciences participatives. Son but : valider des hypothèses scientifiques grâce à la participation du plus grand nombre. Il s'agit de l'application ludique d'un protocole scientifique établi par les chercheurs du Muséum national d'Histoire naturelle et d'AgroParisTech. Le principe : pendant 5 minutes, vous devrez reproduire avec vos doigts les arrivées et départs des oiseaux sur deux mangeoires réelles que vous aurez installées côte à côte dans votre jardin, balcon ou terrasse. Au-delà de cette expérience qui ne se déroule que l'hiver, de mi-novembre à fin mars, l'application propose de découvrir les oiseaux et de jouer à des quiz pour apprendre à les reconnaître.

### BirdNET

À partir de 10 ans / Stefan Kahl



Comment les ordinateurs peuvent-ils apprendre à reconnaître les oiseaux à partir des sons ? Le projet de recherche BirdNET utilise l'intelligence artificielle et les réseaux neuronaux pour entraîner les ordinateurs à identifier plus de 3 000 espèces parmi les plus communes dans le monde. Apprenez à connaître les oiseaux qui vous entourent et aidez à recueillir des observations en soumettant vos enregistrements. BirdNET est le résultat d'un effort conjoint du Laboratoire d'Ornithologie de Cornell (USA) et de l'Université Technologique de Chemnitz (Allemagne).

### iNaturalist

À partir de 10 ans / iNaturalist



Une des applications sur la nature les plus populaires au monde, avec une communauté de plus de 400 000 scientifiques et naturalistes ! iNaturalist aide à identifier les plantes et les animaux autour de soi. Encore mieux, en enregistrant et partageant vos observations, vous contribuez à rassembler des données de qualité pour les scientifiques qui travaillent à mieux comprendre et préserver la nature.

### Merlin Bird ID

À partir de 10 ans / Cornell University



Quel est cet oiseau ? Il vous suffit de répondre à cinq questions ou de téléverser une photo, et Merlin Bird ID vous aide à trouver la réponse ! Merlin commence par vous poser quelques questions simples puis, comme par magie, il vous donne la liste des oiseaux qui correspondent le mieux à votre description. Après en avoir choisi un, vous pourrez voir d'autres photos, écouter des enregistrements sonores et lire des conseils pour l'identification. Une application amusante et facile à utiliser, que vous vous interrogiez sur un oiseau aperçu une fois ou que vous cherchiez à identifier tous ceux qui se présentent à votre mangeoire !