

FICHE MÉDIATION : Applications de divertissement

OBJECTIFS

- Découvrir des applications
- Développer des compétences numériques
- Observer, analyser et interagir avec une expérience vidéoludique

PUBLIC

- Dépend de votre sélection
- Parents et/ou enfants



DURÉE

- Atelier : 45min



MATÉRIEL

- Tablettes avec applis



CONTEXTE

- Atelier occasionnel
- Espace partagé



BUDGET

- Des applis peuvent être payantes



PRATIQUE

- 1 médiateur
- 6 participants maximum



EN BREF

Proposer une médiation divertissante et adaptée. En sélectionnant des applications d'après des critères spécifiques (jouabilité, coopération, direction artistique, histoire, lien avec un fond documentaire, etc.)

AU PRÉALABLE

- Sélectionnez, puis installez les applis sur les tablettes
- Prenez le temps de vous autoformer sur les applis afin de pouvoir venir en aide aux enfants lors de l'animation.

DÉROULÉ

- Selon les jeux, faites des groupes de 2 à 3 joueurs.
- Présentez l'histoire de l'application, ainsi que son mode d'emploi aux enfants, puis laissez les se familiariser avec l'environnement de l'application et ses objectifs.
- Terminez la séance en proposant un temps d'échange avec les enfants et/ou leurs parents sur ce qu'ils ont pensé de l'atelier ou des applis.

La Direction Départementale des Bibliothèques peut vous prêter des tablettes avec une grande sélection d'applications

EXEMPLES DE JEUX



Minibulles
un jeu brillant entre mélange de bulles et de couleurs



Les p'tites poules
Un jeu de course multijoueur en vue aérienne issue des albums jeunesse.



King or Opéra
un duel multijoueurs de vedettes d'opéra sumotori.

