

FICHE MÉDIATION : Applications Histoires interactives

OBJECTIFS

- Lire autrement et de manière interactive
- Prolonger l'expérience d'un livre
- Attirer un public éloigné et/ou empêché (Dys...)

PUBLIC

- Dépend de votre sélection
- Parents/enfants



CONTEXTE

- Atelier occasionnel
- Espace partagé



DURÉE

- Atelier : 45min



BUDGET

- aucun



MATÉRIEL

- Pincettes enregistrées
- Fond albums jeunesse
- Papier épais + feutres



PRATIQUE

- 1 médiateur
- 6 participants maximum
- Préparation : matériel de dessin



EN BREF

Vous pouvez proposer des séances de lectures interactives afin de prolonger l'expérience d'un livre notamment auprès de publics éloignés ou empêchés.

AU PRÉALABLE

- Sélectionnez, puis installez les applis sur les tablettes
- Prenez le temps de vous autoformer sur les applis afin de pouvoir venir en aide aux enfants lors de l'animation.

DÉROULÉ

Plusieurs formats possibles :

- Heure du conte projetée sur grand écran avec des enfants qui interagissent avec la tablette à tour de rôle.
- Un adulte accompagne 1 ou 2 enfants à la lecture interactive sur une tablette.
- Un médiateur avec un groupe de 3 à 4 enfants sur notre table tactile.
- Terminez la séance en proposant un temps d'échange avec les enfants et/ou leurs parents sur ce qu'ils ont pensé de l'atelier ou des applis.

EXEMPLES D'APPLICATIONS



La grande histoire d'un petit trait
Incarnez l'artiste et protagoniste du livre en dessinant l'histoire.



Victor à froid
Aidez Victor à se réchauffer dans le froid polaire de son habitat.



Le grand méchant renard
Les désastreuses aventures d'un renard à la fibre paternelle.

La Direction Départementale des Bibliothèques peut vous prêter des tablettes avec une grande sélection d'applications

