

FICHE MÉDIATION : Touchboard albums coups de cœur

OBJECTIFS

- Aborder des notions d'enregistrements audio.
- Aborder des notions d'électroniques (conductivité des objets).
- Découvrir des livres.

PUBLIC

- Dès 8 ans

DURÉE

- Atelier : 1h

MATÉRIEL

- 1 Touchboard
- 1 ordinateur avec micro
- Matériaux conducteurs

CONTEXTE

- Atelier occasionnel en lien avec une thématique temporaire

BUDGET

- Kit complet : 145€
- Disponible en prêt à la BDV

PRATIQUE

- 1 médiateur
- 6 participants

EN BREF

Le but de cette activité est de proposer aux enfants de résumer un album ou une bd qui leurs a plu afin de le présenter au public dans un format sonore et interactif.

COMMENT ÇA MARCHE

La carte Touchboard est une carte permettant d'exploiter les multiples matériaux conducteurs à des fins sonores. Elle peut fonctionner directement sans programmation. Sa simplicité en fait un outil permettant de faire toutes sortes d'inventions et d'objets de médiation. Basée sur la carte Arduino, elle peut aussi être programmée pour réaliser des projets plus complexes.

Pour cela, il suffit d'associer les «électrodes» numérotés de la carte à tout type de matériel conducteur (Pincres crocodiles, pâte à modeler, fils de fer, aluminium, eau, etc.)

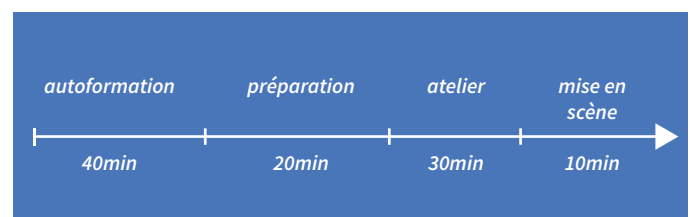
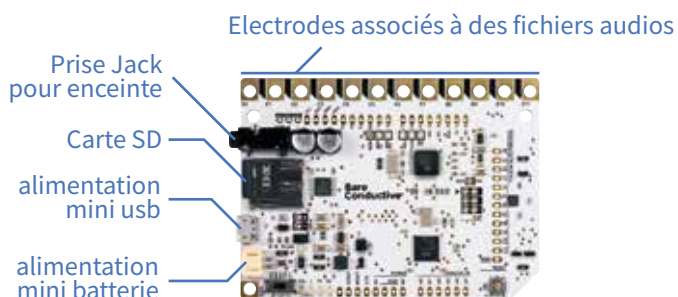
Ensuite enregistrez jusqu'à 12 fichiers audio que vous renommerez *TRACK000.MP3* jusqu'à *TRACK011.MP3* sur la carte SD. Chaque fichier étant automatiquement lié à l'électrode de même numéro.

Logiciels d'enregistrements conseillés : Audacity sur PC



AU PRÉALABLE

- Préparer une table avec des feuilles cartonnées et des crayons de couleurs afin de réaliser des marques pages. Disposez également des matériaux conducteurs...
- Préparer un poste informatique ou une tablette pour réaliser les enregistrements audio.
- Préparer un espace afin de disposer les livres pour le public pendant un certain temps.



POUR ALLER PLUS LOIN

LIENS UTILES

Site officiel - <https://www.bareconductive.com/collections/touch-board>

Banque sonore libre de droits

- <https://lasonotheque.org/>
- <https://www.auboutdufil.com/>
- <https://www.soundjay.com/>
- <https://teknoaxe.com/Home.php>

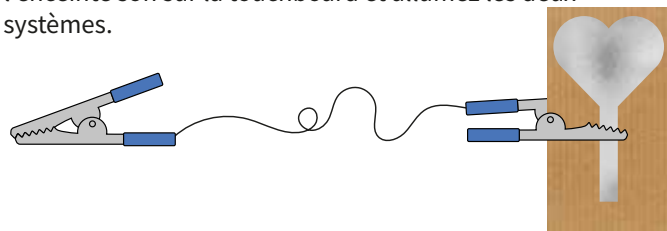
Logiciel d'enregistrement et de montage audio libre de droit - <https://www.audacityteam.org/>

DÉROULÉ

- Demander aux enfants de sélectionner un album ou une bd préféré et de raconter à leurs camarades pourquoi avoir choisi ce livre.
- Notez leurs arguments et reformuler les pour l'enregistrement sonore.
- Ensuite, demandez aux enfants de dessiner un marque page avec un cœur et d'insérer un élément conducteur (papier d'aluminium découpé en forme de cœur, attaches parisienne, ...). Pendant ce temps, proposer un par un aux enfants d'enregistrer leurs textes.
- Renommez-les pistes sons selon les noms des pistes de la touchboard (ex : TRACK000.mp3; TRACK001.mp3 etc.). Remplacez les pistes son de la carte SD de la touchboard par celles enregistrées et remettez la carte SD dans la touchboard.

Conseil : Notez à quel livre correspond le numéro de la Track pour vous repérer à l'étape suivante.

- Connectez chaque pince crocodile du marque-page à la piste son adéquate sur la touchboard (E0, E1 etc.). Branchez l'enceinte son sur la touchboard et allumez les deux systèmes.



- Disposez les livres sur un présentoir ou un table pour que vos publics puissent découvrir la sélection des enfants.

La Direction Départementale des Bibliothèques peut vous prêter des kits Touchboard et vous aider à concevoir un projet d'animation.

Vous pouvez également vous servir de cet atelier pour mettre en valeur vos collections de livres, cd, dvd, jeux etc.