

FICHE MÉDIATION : Touchboard Jeu de l'Oie interactif

OBJECTIFS

- Aborder des notions d'électroniques (conductivité des objets).
- Aborder des notions d'enregistrements audio.
- Redécouvrir des jeux de sociétés.

PUBLIC

- Tout public
- Dès 6 ans pour le bricolage

DURÉE

- Atelier : 1h30

MATÉRIEL

- 1 Touchboard
- 1 ordinateur avec micro
- Matériaux conducteurs

CONTEXTE

- Atelier occasionnel en lien avec une thématique temporaire

BUDGET

- Kit complet : 145€
- Disponible en prêt à la BDV

PRATIQUE

- 1 médiateur
- 6 participants

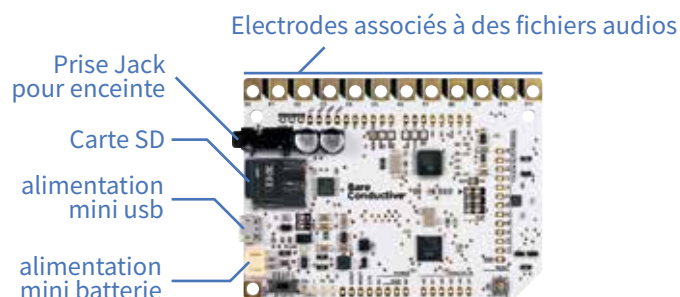
EN BREF

Le but de cette activité est de fabriquer un jeu de l'oie sonore à l'aide d'une Touchboard pour découvrir le potentiel de cette carte électronique autonome de manière ludique.

COMMENT ÇA MARCHE

La carte Touchboard est une carte permettant d'exploiter les multiples matériaux conducteurs à des fins sonores. Elle peut fonctionner directement sans programmation. Sa simplicité en fait un outil permettant de faire toutes sortes d'inventions et d'objets de médiation. Basée sur la carte Arduino, elle peut aussi être programmée pour réaliser des projets plus complexes.

Pour cela, il suffit d'associer les électrodes numérotés de la carte à tout type de matériel conducteur (Pincres crocodiles, pâte à modeler, fils de fer, aluminium, eau, etc.)

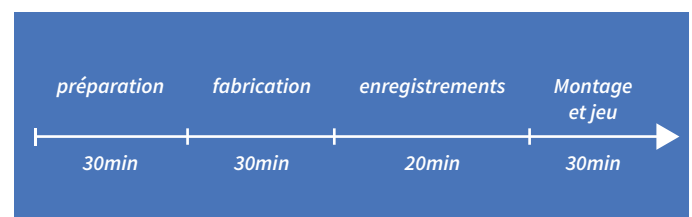


Ensuite enregistrez jusqu'à 12 fichiers audio que vous renommerez **TRACK000.MP3** jusqu'à **TRACK011.MP3** sur la carte SD. Chaque fichier étant automatiquement lié à l'électrode de même numéro.

AU PRÉALABLE

- Imprimer un plateau de jeu sur papier épais
<https://teteamodeler.ouest-france.fr/jeux/jeux-a-imprimer/jeu-de-l-oie>
<https://hugolescargot.journaldesfemmes.fr/activites-enfants/jeux-a-imprimer/50335-jeu-de-l-oie-a-imprimer/>

Prévoir des dés et des pions conducteurs d'électricité (bonbons, pâte à modeler, métal...)



POUR ALLER PLUS LOIN

LIENS UTILES

Différents plateaux de jeux sur différents thèmes - <https://momes.parents.fr/jeux/jeux-a-imprimer/jeux-de-plateau>

Site officiel - <https://www.bareconductive.com/collections/touch-board>

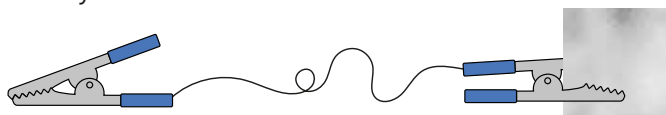
Banque sonore libre de droits

- <https://lasonotheque.org/>
- <https://www.auboutdufil.com/>
- <https://www.soundjay.com/>
- <https://teknoaxe.com/Home.php>

Logiciel d'enregistrement et de montage audio libre de droit - <https://www.audacityteam.org/>

DÉROULÉ

- Découpez les cases du jeu que vous voulez rendre interactives, découpez des feuilles d'aluminium un peu plus grand que chaque case et collez les sous la feuille.
- Enregistrez les sons qui vous intéressent (exemple : dites "3,2,1 Partez" pour la case "départ").
- Renommez-les pistes sons selon les noms des pistes de la touchboard (ex : TRACK000.mp3; TRACK001.mp3 etc.). Remplacez les pistes sons de la carte SD de la touchboard par celles enregistrées et remettez la carte SD dans la touchboard.
- Connectez chaque câble en veillant à pincer la feuille d'aluminium de chaque case sous le plateau de jeu et la relier à la piste son adéquate sur la touchboard (E0, E1 etc.). Branchez l'enceinte son sur la touchboard et allumez les deux systèmes.



- Le jeu est prêt ! Veillez à bien utiliser des pions métalliques pour faire contact avec les cases en papier d'aluminium.

La Direction Départementale des Bibliothèques peut vous prêter des kits Touchboard et vous aider à concevoir un projet d'animation.