

FICHE MÉDIATION : Animer avec un livre de coloriage animé

OBJECTIFS

- Découvrir un album autrement
- S'approprier une histoire
- Développer la créativité
- Découvrir l'usage d'une tablette

PUBLIC

- A partir de 7 ans
- Variable en fonction du livre

DURÉE

- 1h minimum

MATÉRIEL

- L'album + photocopies
- Crayons ou feutres
- 1 tablette avec l'application

CONTEXTE

- Accueil de groupes loisirs

BUDGET

- Photocopies

PRATIQUE

- 1 médiateur pour 6 enfants

EN BREF

Une activité qui vous propose de (re)découvrir un artiste, un conte ou une œuvre littéraire à travers un atelier créatif et interactif

AU PRÉALABLE

- Installez et testez l'application *Blinkbook*
- Installez et testez l'application *Quiver*
- Recharger les tablettes
- Préparez un espace pour dessiner
- Préparez un espace de vidéoprojection



DÉROULÉ

- Rassemblez les enfants autour de vous et expliquez-leurs le déroulé de la séance
- Ensuite, lisez l'histoire à voix haute en montrant les images.
- Puis installez les enfants autour de l'espace à dessin et distribuez les pages de coloriages. Scannez à l'aide de l'application Blinkbook, les pages coloriées.

S'il reste des pages du livre à colorier, distribuez les aux enfants ayant terminé avant les autres. Sinon proposez leurs de colorier des dessins Quiver en attendant que les autres enfants aient terminé.

A noter que certains livres proposent de personnaliser le contenu en ajoutant des selfies ou des enregistrements de voix. Auquel cas, pensez à inclure ce temps de création dans la durée de l'animation.

- Lorsque le livre entier est scanné, vous pouvez passer en mode cinéma et diffusez le dessin animé entier sur un grand écran.

POUR ALLER PLUS LOIN

Vous pouvez prolonger cet atelier avec les applications suivantes :



Damki Town



Pango Paper



Foldify

La Direction Départementale des Bibliothèques peut vous prêter des tablettes avec les livres et applications concernés

